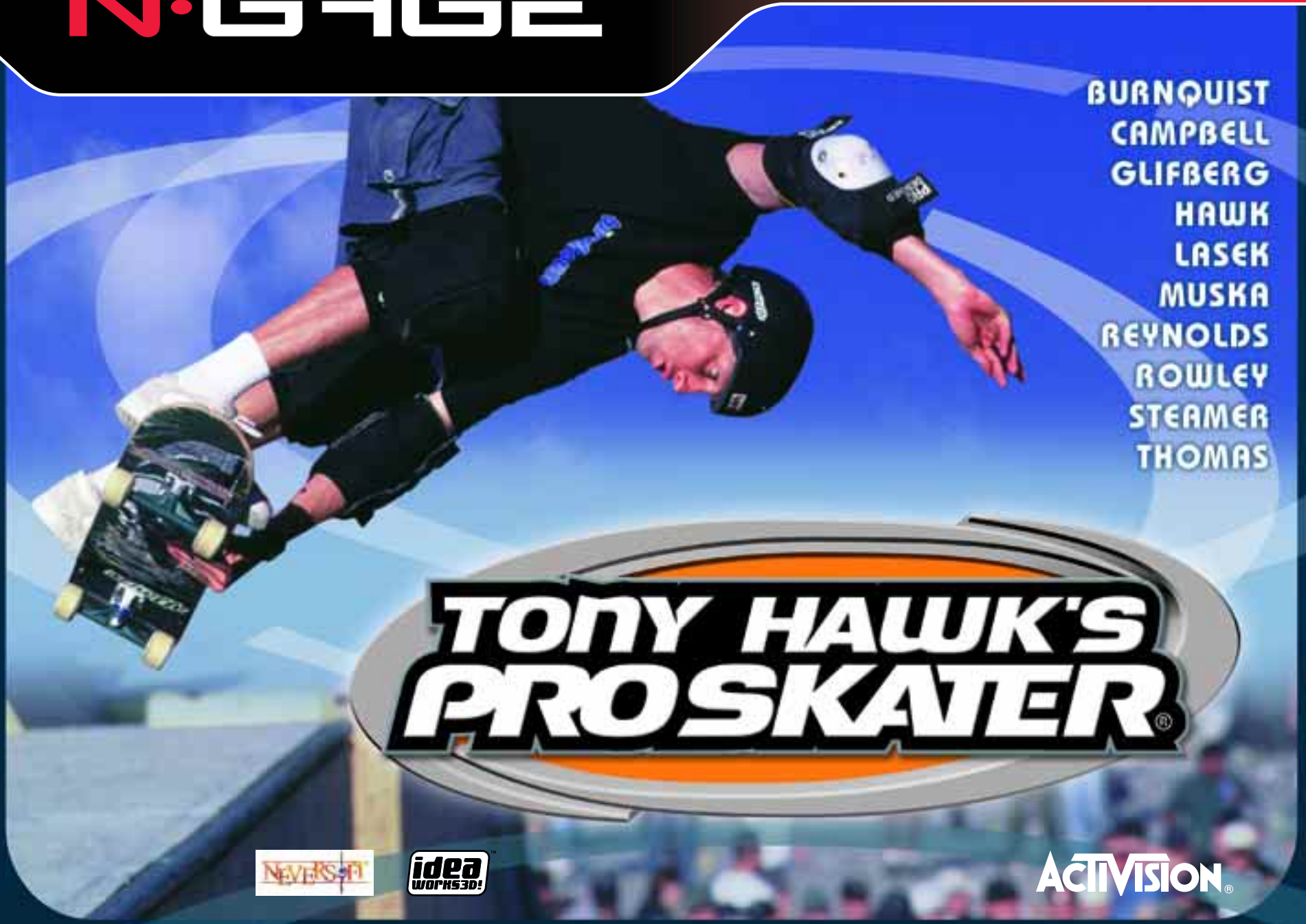
N-GAGE


BURNQUIST
CAMPBELL
GLIFBERG
HAWK
LASEK
MUSKA
REYNOLDS
ROWLEY
STEAMER
THOMAS
TONY HAWK'S
PRO SKATER®
NEVERSOFT
idea WORKS3D!
ACTIVISION®

TONY HAWK'S PRO SKATER: MANUAL DE SERVICIOS EN LÍNEA

N-Gage™ Arena

Tu consola de juegos N-Gage debe estar encendida y en línea para poder utilizar esta modalidad. N-Gage Arena es un servicio en línea que te permite cargar y descargar actualizaciones y adiciones del juego inalámbricamente para extender las posibilidades de juego.

La N-Gage Arena depende de una red de servicios. Para utilizar las características de la N-Gage Arena debes asegurarte de que tu proveedor utilice el sistema GPRS para transmisión de datos. Deberás suscribirte a dicho servicio. Algunas redes de servicio presentan ciertas limitaciones que pueden afectar tu habilidad para jugar en línea. Consulta con tu proveedor para más información sobre GPRS.

Una vez activado el GPRS de tu consola de juegos N-Gage, selecciona la opción N-Gage Arena desde el menú principal o a través de los iconos de tu juego. Podrás encontrar más información e instrucciones más completas en www.n-gage.com.

Puede que necesites suscribirte a ciertos servicios de juegos en línea. Se te dará esta información mientras estés utilizando la N-Gage Arena. Para más detalles, consulta www.n-gage.com.

Tony Hawk's Pro Skater y la N-Gage Arena

Tony Hawk's Pro Skater para la consola de juegos N-Gage presenta algunas de las características multijugador más novedosas jamás vistas en un juego móvil. Este es también el primer juego en la famosa serie Tony Hawk's Pro Skater en ofrecer la modalidad de competición multijugador en línea. La extraordinaria funcionalidad inalámbrica de Tony Hawk's Pro Skater es posible gracias a la comunidad de juego de la consola de juegos N-Gage: la N-Gage Arena. Para más información sobre N-Gage Arena, visita http://www.n-gage.com y selecciona la sección "N-Gage Arena".

Aviso: Para poder acceder al juego Tony Hawk's Pro Skater en línea, necesitas mantener una subscripción activa al sistema GPRS a través de tu proveedor de servicios móviles. También necesitas configurar tu consola de juegos N-Gage correctamente para poder tener acceso a los servicios de datos inalámbricos. Para más información consulta tu Manual de Usuario.

Transmisión de Datos

El juego Tony Hawk's Pro Skater para la consola de juegos N-Gage en línea funciona a través de la carga y descarga inalámbrica de datos a través del sistema GPRS. Todas las características del juego han sido específicamente desarrolladas para minimizar la cantidad de datos transmitidos inalámbricamente. Esto asegura una navegación en línea más rápida y ayuda a que tu pago por transmisión de datos se mantenga a un nivel razonable. El precio de la transmisión inalámbrica de datos varía de un proveedor a otro. Consulta con el tuyo para más información acerca de sus precios por transmisión inalámbrica de datos.

Tony Hawk's Pro Skater en línea para la consola de juegos N-Gage

Shadow Racing

Demuestra que tan buen jugador de Tony Hawk's Pro Skater eres compitiendo contra otros jugadores con consolas de juego N-Gage en una serie de difíciles circuitos designados para poner a prueba la velocidad, agilidad, balance y destreza de tu patinador.

Strategy Guide (Guía estratégica)

En esta sección puedes encontrar y descargar videos que muestran sugerencias oficiales de la Guía Estratégica de Tony Hawk's Pro Skater. Trucos y consejos que puedes utilizar cuando te encuentres completamente abrumado por los desafiantes objectivos para la obtención de videos y medallas.

Player's Clips (Videos del jugador)

Siéntate en la silla de Director, crea tus propias secuencias cinematográficas de tu patinador favorito en acción, y exhíbelas públicamente en la N-Gage Arena.

Mis Videoclips

Mantener tu propia cineteca de videoclips en la N-Gage Arena te permitirá enseñárselos a todos tus amigos.

Tony Hawk's Pro Skater para dispositivos la consola de juegos N-Gage: Controles del juego en línea

ENTRA EN LA N-GAGE ARENA

Entrar

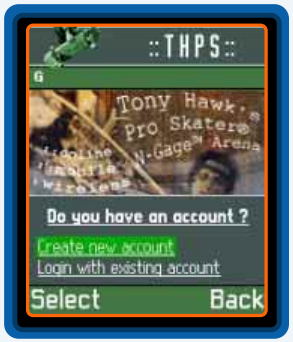
Resalta y selecciona la opción N-Gage Arena en el Menú Principal del juego para poner en marcha el navegador de servicios en línea, el cual comenzará automáticamente el proceso de entrada a la N-Gage Arena. Aparecerá un nuevo menú que te permitirá seleccionar tu punto de acceso GPRS (consulta tu Manual de Usuario de la consola de juegos N-Gage para más información sobre puntos de acceso). Puedes salir de la N-Gage Arena presionando la tecla "7" en el momento en que lo desees.

Aviso: Intensidad de señal GPRS

Necesitarás tener una intensidad suficiente de señal GPRS para poder acceder a la N-Gage Arena. La "G" blanca y el medidor de señal, situados en la zona superior izquierda del Navegador de Servicios En Línea, muestran la intensidad actual de la señal GPRS. Las aplicaciones en línea de Tony Hawk's Pro Skater para la consola de juegos N-Gage han sido específicamente desarrolladas para funcionar correctamente incluso en condiciones adversas. Pero la rapidez de respuesta del navegador estará en su punto óptimo cuando la intensidad de señal GPRS esté al nivel máximo (cuando el medidor de señal muestre 6 barras). Al igual que ocurre en la telefonía móvil, la intensidad de señal GPRS varía dependiendo de la zona en la que te encuentres. Para obtener más información sobre zonas de cobertura consulta con tu proveedor de GPRS.

La primera vez que conectes tu consola de juegos N-Gage a la red mediante el juego Tony Hawk's Pro Skater, se te pedirá que elijas un nombre de usuario. Si hay alguna actualización para tu juego, se abrirá una pantalla informándote sobre la actualización y tamaño de la misma. Una vez que hayas descargado la actualización se te pedirá que reinicies el juego. Selecciona "OK". Una vez reiniciado el juego selecciona la opción "N-Gage Arena" desde el Menú Principal y continúa como se indicó anteriormente.

AVISO: SI TU JUEGO NO FUNCIONA CORRECTAMENTE TRAS RECIBIR LA ACTUALIZACIóN, SAL DEL JUEGO Y REINíCIALO. UNA VEZ REINICIADO SELECCIONA "OPCIONES" DESDE EL MENÚ PRINCIPAL Y A CONTINUACIóN SELECCIONA " BORRAR FICHEROS GUARDADOS". PRESIONA "OK". UNA VEZ DE QUE TODOS LOS FICHEROS GUARDADOS HAYAN SIDO BORRADOS PODRÁS ACCEDER A LA N-GAGE ARENA DESDE EL MENÚ PRINCIPAL Y REACTUALIZAR EL JUEGO.



En esta ocasión aparecerá un diálogo preguntándote si ya tienes una cuenta establecida. Utiliza la tecla de control de tu dispositivo para resaltar y selecionar la opción "Crea nueva cuenta".

Aparecerá la pantalla que puedes utilizar para crear tu cuenta. Primero elige un nombre de usuario y una contraseña. También se te da la opción de contestar una pregunta de seguridad. El personal de la página www.n-gage.com podrá utilizar esta información para identificarte en caso de que olvides tu contraseña o nombre de usuario.

Debes leer y aceptar las condiciones de uso de la N-Gage Arena antes de poder utilizar sus servicios. Puedes encontrar estas condiciones en http://www.n-gage.com. Una vez leído este contrato, selecciona la opción "Acepto" para confirmar tu aceptación. Finalmente resalta y selecciona la opción "Crear" para finalizar la creación de tu nueva cuenta para la N-Gage Arena. Este perfil tomará en cuenta todos los detalles personales que has proporcionado.

AVISO: ES MUY IMPORTANTE QUE RECUERDES TU NOMBRE DE USUARIO Y CONTRASEÑA YA QUE LOS NECESITARÁS CADA VEZ QUE QUIERAS ACCEDER A LA N-GAGE ARENA. SE RECOMIENDA QUE ESCRIBAS TU NOMBRE DE USUARIO Y CONTRASEÑA Y LOS GUARDES EN ALGÚN LUGAR SEGURO EN CASO DE QUE ESTA INFORMACIóN SEA ELIMINADA ACCIDENTALMENTE DE TU CONSOLA DE JUEGOS N-GAGE.

Una vez completada la creación de tu cuenta podrás acceder al juego Tony Hawk's Pro Skater en la N-Gage Arena.

Menú Principal

Una vez conectado a la N-Gage Arena se te ofrecerá una lista con las opciones de juego disponibles en línea. Estas son: Shadow Racing, Strategy Guide y Player's Clips. Selecciona cualquiera de las opciones para acceder a ella.

Shadow Racing

Aviso: Shadow Racing ha sido diseñado para poner a prueba tu velocidad, agilidad y habilidad como patinador. Se recomienda que los usuarios que vayan a patinar por primera vez se familiaricen con los controles del juego en la modalidad de un jugador antes de continuar.

Selecciona “Shadow Racing” para acceder al circuito de patinaje en la modalidad Multijugador en línea de Tony Hawk’s Pro Skater. El propósito del juego es de obtener puntos adicionales al derrotar los tiempos récord de otros jugadores que ya han completado el circuito, mejorar tu posición en la liga y demostrar que eres el mejor patinador del universo. Todas las semanas se ofrecen nuevos recorridos así que siempre puedes encontrar un nuevo desafío. Lee “Qué es Shadow Racing?” para una más completa información sobre el concepto de Shadow Racing y su diferencia con juegos simultáneos (en tiempo real) en línea.

El mensaje de ¡Bienvenido! generado por la N-Gage Arena será lo primero que veas cuando entres en el servidor de la consola de juegos N-Gage. Este mensaje te ofrece una breve introducción sobre el recorrido actual y las posiciones de los jugadores en la liga. No dejes de leer los mensajes de ¡Bienvenido! ya que pueden contener información importante sobre novedades en el juego o en la liga.

También puedes intercambiar mensajes con otros jugadores de la liga. Podrás ver el número de mensajes, tanto envíados como recibidos, en la parte superior derecha de la zona de mensajes. Puedes utilizar la tecla de control de tu consola de juegos N-Gage para revisar todos los mensajes que has recibido y enviado. Más información sobre mensajes en la sección “Victory Taunts”.

Mientras ves tus mensajes puedes seleccionar la opción “Liga” para acceder a la liga de las mejores puntuaciones.

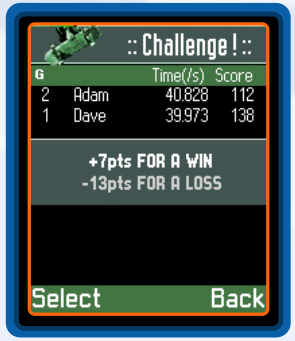
Liga de Records

Esta sección contiene las puntuaciones actuales de tu liga. Las ligas están divididas en grupos de unos 100 jugadores quienes compiten por la supremacía de su liga hasta que ésta se cierre. El ganador es el jugador que tiene la mejor puntuación en la tabla de tiempos récord cuando la liga termine. Cada liga y recorrido permancecen activos durante una semana. Permanece atento a los mensajes de ¡Bienvenido! de la liga para saber cuanto tiempo más permanecerán abiertos el recorrido y la liga actuales y así no perder tu oportunidad de convertirte en el líder.

Utiliza la tecla de control de tu consola de juegos N-Gage para navegar por la lista de jugadores en la liga y revisar los tiempos y puntuaciones de tus competidores así como el número de puntos que puedes ganar o perder cuando te enfrentes a ellos. El valor de tu victoria contra otros jugadores depende de su puntuación y su posición relativa en la liga. Obtendrás una mayor puntuación al ganar contra un jugador que tiene una posición más alta que la tuya en la liga. De la misma manera, perderás una mayor puntuación al perder contra un jugador que tenga una posición más baja que la tuya en la liga.

Progresar al primer lugar de la liga es un gran desafío estratégico ya que no sólo se necesita una gran destreza en el juego si no también una gran habilidad para decidir el valor del riesgo en relación a la recompensa que se puede obtener. El jugador con el mejor tiempo no siempre termina como ganador de liga. También se necesitan una gran destreza y perseverancia para convertirse en el mejor jugador.

Elige tus batallas sensatamente; puedes desplazar al mejor jugador de la liga de su posición actual simplemente batiendo su mejor tiempo o puedes utilizar otros métodos menos convencionales. Estudia atentamente el número de puntos disponibles en cada reto y el tiempo de cada jugador. Decisiones estratégicas pueden ayudarte a progresar rápidamente a las posiciones superiores de la liga, pero ¡ten cuidado! No es fácil mantenerse arriba.



La selección de cualquiera de los jugadores te dará acceso a la pantalla de desafío donde puedes confirmar los detalles del reto, el tiempo contra el cual vas a competir y la puntuación en juego. Pulsa “Seleccionar” para descargar la carrera de tu contrincante y prepárate a correr...

Recorrido “Crystal Assault”

Vas a pasar del Navegador de Servicios en línea al juego mismo, donde vas a encontrar el recorrido de tu contrincante. La carrera comienza con un “3-2-1-Adelante!

El objetivo de la partida es de terminar el recorrido lo más rapidamente posible pasando por los puntos de

control denotados por cristales verdes y venciendo al “Shadow skater” (sombra del patinador) contra el cual estás compitiendo. Si te sientes desorientado o te pierdes durante la carrera puedes usar como guía la línea verde transparente que conecta a tu patinador con el siguiente punto de control. Podrás ver el tiempo que te separa de tu contrincante cada vez que pases por uno de los puntos de control.

Si durante la carrera cometes un error fatal o crees haber encontrado una ruta que te permita llegar más rápidante a la meta (lee la sección de consejos), puedes reiniciar la carrera presionando la tecla “#” en la consola alfanumérica de tu consola de juegos N-Gage. Tienes unos diez minutos para intentar vencer a tu contrincante. Puedes encontrar la indicación del tiempo restante en la parte superior de la pantalla.

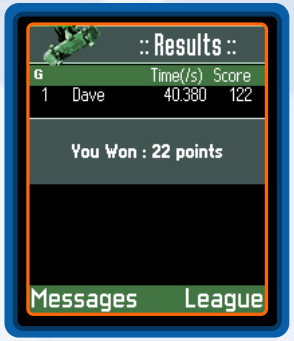
Sugerencias y consejos para el recorrido “Crystal Assault”

i. Intenta diferentes movimientos y trucos para ganar velocidad. Cuanto más grande y explosivo sea tu truco, mayor será la velocidad de la que dispongas así que ¡arriésgate para convertirte en el más raudo y veloz patinador! El movimiento “grinding” también te ayuda a mejorar tu velocidad, sobre todo si puedes completar una difícil combinación de trucos tanto a la entrada como a la salida de los “grinds”.

ii. Es posible saltarse un punto de control y proceder directamente al siguiente. Pero evitar un punto de control te supone una sanción de tiempo. ¡Piensa estratégicamente! A veces merece la pena pasar por alto uno de ellos, pero otras veces no. Utiliza tu astucia y habilidad para discernir la ruta más rápida y deja que sean tus contrincantes los que sigan tus huellas.

iii. ¡Aprende de los expertos! Observa atentamente la carrera de cualquiera de los jugadores que han tenido un mejor tiempo que el tuyo y a menudo podrás aprender algunos trucos que te ayudarán a posicionarte en los primeros lugares de la liga.

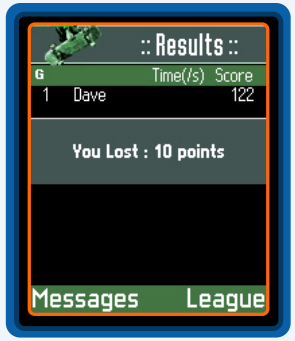
Carga los resultados de tu carrera



Si consigues llegar al cristal rojo de la meta en el tiempo permitido y antes de que lo haga tu contrincante, podrás cargar tu carrera en la N-Gage Arena, recoger los puntos ganados con tanto esfuerzo y progresar a las posiciones superirores de la liga.

Si no cargas tu carrera ganadora en el servidor en un plazo de 15 minutos después de haber aceptado un reto, se te descontarán un cierto número de puntos de tu puntuación final, descenderás de posición en la liga y se le informará a tu contrincante de tu derrota. (También se te descontarán puntos por interrumpir una carrera en progreso sin importar que carges tu resultado después de la carrera o no).

Al finalizar cada carrera tus resultados serán cargados en la N-Gage Arena. La carrera en la que hayas conseguido tu mejor tiempo será la utilizada como la sombra (“shadow”) contra la cual competirán los jugadores que te reten. Los jugadores en la Liga de las Mejores Puntuaciones son representados por las carreras en las que han obtenido sus mejores tiempos personales.



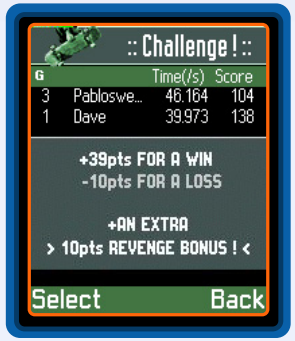
Victory Taunts (Provocación)

Tras cada victoria tendrás la oportunidad de envíar un mensaje provocador o desafiante al jugador que has vencido. ¡Cuidado! ¡Puede ser el comienzo de una guerra! Tu mensaje aparecerá en la pantalla de tu contrincante la próxima vez que éste entre en la sección “Shadow Race”.

Tras recibir el mensaje (Victory Taunt) del jugador que te ha vencido tendrás la opción de retar al ganador seleccionando la opción “Revancha”, la cual se encuentra en la zona inferior de la pantalla.

La selección de “Revancha” te enviará directamente a la pantalla de desafío. Se te ofrecerán puntos adicionales (“Revenge Bonus”) si ganas la carrera, haciendo que tu victoria sea aún más dulce. Una vez que hayas derrotado a tu contrincante puedes enviarle tu propio mensaje o “Victory Taunt”. Estos mensajes son guardados en el sistema en forma de hebras (así como se hace en email). Puedes utilizar la tecla de control de tu consola de juegos N-Gage para poder revisar la secuencia de los mensajes entre tú y tu contrincante a medida que avance la rivalidad.

Consejo: Recuerda que hay más puntos en juego en las partidas de revancha que en los desafíos normales de liga. No te olvides de recoger tus mensajes para ver si tienes algún punto de bonificación (“Revenge Bonus”) que colectar. Una buena manera de mejorar tu posición en la liga es de colectar puntos de bonificación en partidas contra jugadores mediocres sin riesgo de perder puntos importantes en partidas contra los mejores jugadores de la Liga.



Strategy Guide (Guía Estratégica)

¿Te has quedado atorado en algún nivel? ¿Sigues sin poder encontrar el video oculto? ¿No puedes conseguir recoger el video "pro-score"? ¡No te preocupes! La sección estratégica ("Strategy Guide") te permite descargar y ver videos de todo lo que siempre has querido saber hacer en Tony Hawk's Pro Skater. Utilizando la guía estratégica en línea aprenderás cómo completar todos los requisitos de cada nivel de juego, todo ello creado por un estupendo equipo de expertos jugadores de Tony Hawk's Pro Skater.

Atención: ¡Trucos al descubierto! La guía estratégica en línea de Tony Hawk's Pro Skater tiene como objetivo ayudarte a tener una mejor experiencia de juego pero debes utilizarla responsablemente. Se recomienda que solamente la utilices cuando estés realmente atorado en algún nivel del juego.

Descarga Video

Selecciona la sección "Strategy Guide". Repasa los videoclips de cada nivel de juego y categoría. Todos los videoclips ofrecen una breve descripción que te ayudará a elegir los más relevantes para tu situación. Una vez encontrado el videoclip que buscas, simplemente selecciónalo para descargarlo automáticamente y comenzar a verlo. Presiona cualquiera de las teclas de selección de tu consola de juegos N-Gage si deseas salir del juego y regresar a la guía estratégica en línea mientras te encuentras viendo la proyección del videoclip.

"Player's Clips"/"My Clips"

Esta es tu oportunidad de demostrar tu extraordinaria habilidad como patinador y ver lo que otros jugadores están consiguiendo en el juego. "Player's Clips" es un archivo de vídeos creado por los mismos jugadores para mostrar sus mejores trucos y movimientos. "Player's Clips" y "My Clips" funcionan de la misma manera. La única diferencia es que puedes compartir "Player's Clips" con todo el mundo mientras que "My Clips" permanecen en tu colección privada.

Descarga un videoclip

Selecciona la sección "Player's Clips" (Videoclips del jugador). Puedes buscar y revisar los videoclips por nivel de juego en el que fueron grabados así como por la descripción de su categoría (por ejemplo, Vert Tricks, Grinds, etc). La mayoría de los videoclips ofrecerán una breve introducción así como el nombre de los jugadores que los han creado. Simplemente selecciona un videoclip para que se descargue automáticamente y pueda comenzar su proyección. Al igual que con los videoclips de la sección Strategy Guide puedes utilizar las funciones de vídeo en el juego para controlar el playback de los videoclips. Para salir del juego y regresar a los archivos de videoclips presiona cualquiera de las teclas de selección de tu consola de juegos N-Gage.

Ahora que has tenido la oportunidad de ver algunos videoclips, ¿crees que puedes hacerlo mejor...?

Crea un videoclip

Todo lo que haces mientras juegas en la modalidad de un solo jugador de Tony Hawk's Pro Skater es automáticamente grabado en tu consola de juegos N-Gage. Cada vez que tengas una actuación excepcional en el monopatín de la que te sientas orgulloso y quieras compartir con el resto del mundo, presiona "Create Clip" (Crea videoclip) en el menú "Watch Replay" (Ver repetición) que aparece al final de cada recorrido. Esta acción te dará acceso a los controles necesarios para crear y cargar tu propia mini-película de "skateboarding" en la N-Gage Arena. Sigue 4 sencillos pasos para añadir tus mejores momentos de juego a la sección de videoclips (Player's Clips) de los archivos de Tony Hawk's Pro Skater.

ESTOS SON: PLAY (PROYECCIÓN), EDITAR, CÁMARA Y CARGAR

1) PLAY... (PROYECCIÓN)

Durante tu recorrido por el circuito de patinaje has logrado unos trucos increíbles y dignos de ocupar un lugar en el archivo de videoclips (Player's Clips). Puede que haya sido una combinación de trucos "vert" que te ha sumado una cantidad importante de puntos, o quizás un largo y extremadamente difícil "grind", o cualquier otra demostración de habilidad y destreza sobre el monopatín.

2) EDITAR...

a. Termina tu recorrido y tendrás acceso al menú de finalización de recorrido. Entra en la sección "Watch Replay" (Ver repetición) y selecciona "Create Clip" (Crea videoclip).

b. Utiliza la tecla de control de tu consola de juegos N-Gage para desplazarte izquierda y derecha y resaltar las funciones individuales del vídeo. Presiona "5" para activar una función específica.

c. "Goto Start|<", "<<Rebobinar", "Grabar O", "Stop ?", "Play >", "Despacio |>", "Adelantado Rápido >>", y "Goto End >|" funcionan como lo hacen en un vídeo normal.

d. Utiliza estos controles (excepto Grabar) para situarte en la acción que quieres comenzar a grabar y selecciona "Stop ?" (si antes has seleccionado Goto Start, Rebobinar, Adelantado Rápido o Goto End, tu videoclip ya deberá haber parado).

e. Ahora activa la función "Grabar O". La tecla "Grabar" comenzará a destellar y

la sequencia será grabada. (Aviso: puedes acceder a cualquiera de los controles de video mientras estés grabando).

f. Una vez de que hayas llegado al punto donde quieras que tu videoclip termine, presiona “Stop” (ejercicio: intenta crear un videoclip que dure unos diez segundos)

g. Verás cinco opciones en tu pantalla. “Cámara” te permitirá utilizar el método de encuadre móvil. “Preestreno” (Preview Clip) te ofrece una muestra del segmento que has grabado. “Cargar” (Upload Clip) te permitirá cargar tu videoclip al archivo de videoclips (“Player’s Clips). “Guardar videoclip” (Save Clip) te permite guardar tu videoclip en la N-Gage Arena y “Anular” detiene el grabado de la acción y te regresa al juego.

3) CÁMARA...

a. Selecciona la opción “Cámara”. Tendrás acceso a todos los controles de operación de video, pero solamente se te permitirá la proyección del videoclip.

b. Pulsa arriba o abajo con la tecla de control o presiona la tecla de selección derecha para hacer que la posición de la cámara cambie y te ofrezca 6 ángulos diferentes de visión de tu patinador y dos cámaras de posición fija.

c. Una vez elegido el mejor ángulo de cámara presiona “Play” (Proyección) o “Fast forward” (Adelantado rápido) hasta que llegues a un punto en tu videoclip en el que quieras cambiar la posición de la cámara (cambiar la posición o ángulo de la cámara hará que la proyección cese automáticamente).

d. Repite las instrucciones mostradas en el apartado c) hasta llegar al final de tu videoclip.

e. Una vez que lleges al final del videoclip, cuatro opciones volverán a aparecer en tu pantalla. Esta vez selecciona la opción Preestreno. Si has seguido todas las instrucciones correctamente, podrás ver tu videoclip con todos los movimientos de cámara que has añadido. También puedes utilizar la opción “Save Clip” para guardar tu videoclip en tu consola de juegos N-Gage para poder verlo y editarlo más adelante.

4) CARGAR...

a. Si estás satisfecho con tu videoclip, selecciona “Cargar” (Upload) para subirlo al archivo de los videoclips (Player’s Clips)

b. Tendrás acceso a tres opciones que te permitirán describir y categorizar tu videoclip. Es muy importante describir y categorizar tus videoclips lo más correctamente posible para que el archivo de videoclips siga siendo un recurso divertido y beneficioso para otros jugadores. (Videoclips cargados en las categorías incorrectas serán eliminados del archivo).

c. Todos los videoclips de prueba deben ser cargados al fichero “Test Clip” para evitar que utilizen demasiado espacio.

d. Intenta ser lo más creativo e imaginativo posible cuando crees tus videoclips de Tony Hawk’s Pro Skater. Los mejores videoclips del archivo de Player’s Clips serán añadidos al fichero de videoclips estrella (Hall of Fame) que será compilado y publicado una vez por mes en la N-Gage Arena. Todos los videoclips en este archivo mostrarán el nombre de los jugadores extraordinarios que los han creado.

Preguntas y respuestas:

¿ Cuánto espacio requieren los videoclips de Tony Hawk’s Pro Skater?

¿ No es muy caro descargar información a través de la red inalámbrica?

Los videoclips creados, cargados y descargados por Tony Hawk’s Pro Skater para la consola de juegos N-Gage son sumamente compactos y comprimidos. Un videoclip de unos treinta minutos de duración es menos de 1 Kilobyte. Este tamaño es posible porque estos ficheros no son estrictamente hablando vídeo , más que marcos de imágenes como en vídeo y vídeo digital, son una grabación de eventos específicos durante el juego. Además, el tamaño de los ficheros es comprimido masivamente gracias a una avanzada tecnología de compresión. El reducido tamaño de estos ficheros hace posible que sean cargados y descargados instantáneamente a través de la red inalámbrica sin necesitar más que una mínima transferencia de datos.

¿ Qué es “Shadow Racing?”

Información para un mejor entendimiento de la modalidad multijugador a través de la red inalámbrica.

La consola de juegos N-Gage, gracias a la utilización de las normas ya establecidas de comunicación inalámbrica a través del sistema GPRS, os proporcionan una extraordinaria experiencia de juego. GPRS es una tecnología de transmisión de datos inalámbrica extremadamente confiable y utilizada extensivamente. No obstante las redes de comunicación inalámbricas GPRS tienen un ancho de banda mucho menor y un tiempo de latencia mucho mayor de los requeridos por los juegos en línea en tiempo real. Tiempo de latencia se refiere al tiempo que toma un paquete de información de juego en viajar a través de la red inalámbrica entre dos dispositivos conectados. No es posible mantener una consistencia de juego entre dos jugadores compitiendo a través de la red si hay una larga demora en el intercambio de actualizaciones entre dos dispositivos conectados. Estos jugadores experimentarán las acciones compartidas (cómo golpes y colisiones) a destiempo,

creando un retraso entre el momento de percepción y el momento de reacción. Esto haría que la modalidad multijugador fuera imposible.

Juegos en línea en tiempo real, cómo en juegos de carreras de motociclismo, requieren tiempos de latencia de no más de 200 a 300 milisegundos para poder mantener una buena experiencia de juego. El tiempo de latencia normal del GPRS fluctúa entre 1 y 3 segundos, haciendo imposible mantener una competencia realista y de buena calidad. Además, la cantidad de datos transmitidos durante una sesión de juego en línea en tiempo real puede alcanzar niveles prohibitivos. A diferencia del Internet y su método de conexión física, el costo de la transmisión inalámbrica de datos se basa en la transmisión por paquete, es decir, cuantos más datos se transmitan, más alto será tu pago. Esta es otra de las razones por las cuales las redes inalámbricas no son las más ideales para mantener juegos en línea en tiempo real.

A diferencia de conexiones físicas, las conexiones a través de redes de telefonía móvil pueden sufrir interrupciones y pérdidas ocasionales de conexión del mismo tipo que podemos experimentar en conversaciones por teléfono móvil. Estos cortes ocasionales de conexión en las redes inalámbricas hacen mucho más difícil mantener y terminar un juego en tiempo real, el cual requiere una constante conexión entre los dispositivos de los jugadores.

Tony Hawk's Pro Skater para la consola de juegos N-Gage, en la modalidad multijugador, utiliza una tecnología llamada "Shadow Racing" (también conocida como Ghost Racing o Competidor Fantasma); este método proporciona una estupenda experiencia de jugador-a-jugador. En "Shadow Racing" los jugadores compiten contra las carreras pre-grabadas del contrincante alrededor de una pista o recorrido de obstáculos definido. Aunque la competición no ocurra en tiempo real, el jugador experiementará la misma reacción que si fuese un juego en tiempo real, y en algunos casos, incluso superior en calidad a lo que uno experiementa en juegos en tiempo real con un alto tiempo de latencia. Incluso con conexiones de sobre 150 milisegundos de tiempo de latencia, juegos en tiempo real son incapaces de representar los movimientos exactos de los jugadores relativos el uno al otro en tiempo real. Por ejemplo, en un juego de Fórmula 1, 150 milisegundos son equivalentes a más de 3 ó 4 coches de distancia durante una carrera, lo cual requiere que el programa del juego, y no el jugador, calcule la distancia relativa de los coches basándose en infomación inexacta. Por el contrario, en "Shadow Racing", gracias a que los juegos son grabados y mostrados sin ninguna laguna de tiempo, se puede obtener una experiencia de competición más exacta. El único elemento no presente en la experiencia Shadow Racing es la interacción "en vivo y en directo" ya que uno de los jugadores es representado por una grabación de su actuación en el juego. Pero en general, y relativa a la experiencia de juego percibida por los jugadores en modalidad individual de la consola de juegos N-Gage, la implementación de Shadow Racing en Tony Hawk's Pro Skater es casi la misma a que si la competición se llevase a cabo en tiempo real con un tiempo de latencia óptimo.

Shadow Racing tiene además ciertas ventajas sobre juegos en tiempo real en la modalidad de multijugador, lo cual lo convierte en candidato ideal para la situación de juegos a través de red inalámbrica.

i. El uso de datos en "Shadow Racing" es mucho menor que en juegos en tiempo real. La cantidad de datos intercambiada inalámbricamente durante una sesión de juego en tiempo real de unos 10 minutos de carrera en uno de los recorridos de obstáculos sería aproximadamente de 100 a 150 kilobytes por cada jugador. Este alto nivel de uso de datos haría que la experiencia de juegos en tiempo real fuera extremadamente costosa, incluso en cortas sesiones de juego. Debido a la avanzada tecnología de compresión de datos utilizada en Tony Hawk's Pro Skater para la consola de juegos N-Gage, descargar una sesión de 10 minutos de carrera Shadow Racing, requiere la descarga de menos de 1 kylobyte de datos, permitiendo al jugador competir en más de cien carreras "Shadow Racing" por el mismo precio que una carrera en tiempo real.

ii. El uso de datos en "Shadow Racing" es tan compacto que requiere solo una fracción de segundo para descargar de la red, lo cual quiere decir que no se necesita de una conexión fija como en juegos en tiempo real. Con Shadow Racing puedes descargar la sombra, "shadow", contra la cual vas a competir y después desplazarte a una zona sin recepción móvil sin afectar tu experiencia de juego ya que la actuación de Shadow Racing está íntegramente contenida en tu consola de juegos N-Gage.

iii. Con "Shadow Racing", todos los jugadores están disponibles en cualquier momento y siempre es posible encontrar un contrincante de tu nivel contra el cual competir. A diferencia de situaciones en tiempo real, donde puede tomar unos minutos para buscar un contrincante, retarlo y comenzar el juego, Shadow Racing te permite seleccionar la mejor actuación de cualquiera de los jugadores y comenzar el juego aunque ellos no estén en línea al mismo tiempo que tú. Con Shadow Racing puedes competir contra quien tú quieras, cuando tú quieras, sin necesidad de descargar la batería de tu móvil mientras encuentras otros contrincantes en la red.

Obtención de Asistencia y Servicio

Para recibir asistencia adicional, incluída la solución de problemas, póngase en contacto con Nokia en: www.n-gage.com.

Copyright 2003 Nokia. Reservados todos los derechos. Autor: Ideaworks3D Ltd

Nokia y N-Gage son marcas comerciales o registradas de Nokia Corporation. El resto de los productos y nombres de compañías aquí mencionados pueden ser marcas comerciales o registradas de sus respectivos propietarios.

1999-2003 Activision, Inc, y sus afiliados. Desarrollado por Ideaworks 3D Ltd. Activision y Pro Skater son marcas registradas de Activision Inc, y sus afiliados. Reservados todos los derechos. Tony Hawk es una marca comercial de Tony Hawk. El resto de las marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.